**Endpoints in ParagonPioneer**

Endpunkte um Anforderungsentitäten um Bevölkerungen zu verwalten

**Lesen einer Anforderung:**

Request: GET  
URL: /api/v1/requirement/population/{id}  
Beschreibung: Ruft eine einzelne Anforderung für eine Population anhand ihrer ID ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID der zu lesenden Anforderung als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität  
Response:  
PopulationRequirementMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **good** | **string** |
| **population** | **string** |
| **consumption** | **number($float)** |
| **produceRate** | **number($float)** |
| **basic** | **boolean** |

**}**

**Aktualisieren einer Anforderung:**

Request: PUT  
URL: /api/v1/requirement/population/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert einer vorhandenen Anforderung für eine Population mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PUT-Request an den Endpunkt mit der ID der zu aktualisierenden Anforderung als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität  
Requestbody:  
PopulationRequirementInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **good** | **string** |
| **population** | **string** |
| **consumption** | **number($float)** |
| **produceRate** | **number($float)** |
| **basic** | **boolean** |

**}**

Response:

PopulationRequirementMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **good** | **string** |
| **population** | **string** |
| **consumption** | **number($float)** |
| **produceRate** | **number($float)** |
| **basic** | **boolean** |

**}**

Löschen einer Anforderung:

Request: DELETE  
URL: /api/v1/requirement/population/{id}  
Beschreibung: Löscht die Anforderung mit der angegebenen ID.  
Verwendung: Es wird ein DELETE-Request an den Endpunkt mit der ID der zu löschenden Anforderung als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität

**Teilweise Aktualisieren einer vorhandenen Anforderung:**

Request: PATCH  
URL: /api/v1/requirement/population/{id}  
Beschreibung: Führt eine teilweise Aktualisierung einer vorhandenen Anforderung durch, basierend auf den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PATCH-Request an den Endpunkt mit der ID der zu aktualisierenden Anforderung als Teil der URL und den zu aktualisierenden Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität  
Request body:  
PopulationRequirementInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **good** | **string** |
| **population** | **string** |
| **consumption** | **number($float)** |
| **produceRate** | **number($float)** |
| **basic** | **boolean** |

**}**Response body:PopulationRequirementMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **good** | **string** |
| **population** | **string** |
| **consumption** | **number($float)** |
| **produceRate** | **number($float)** |
| **basic** | **boolean** |

**}**

**Lesen einer Anzahl an Anforderungen aus einer Seite**

Request: GET  
URL: /api/v1/requirement/population  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Anforderungen ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen einer neuen Anforderung:**

Request: POST  
URL: /api/v1/requirement/population  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Erstellen einer neuen Anforderung.  
Verwendung: Ein POST-Request mit den erforderlichen Daten für die Anforderung wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Request body:  
PopulationRequirementInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **good** | **[...]** |
| **population** | **[...]** |
| **consumption** | **[...]** |
| **produceRate** | **[...]** |
| **basic** | **[...]** |

**}**

Rückgabewert: json  
PopulationRequirementMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **[...]** |
| **good** | **[...]** |
| **population** | **[...]** |
| **consumption** | **[...]** |
| **produceRate** | **[...]** |
| **basic** | **[...]** |

**}**

Endpunkte um Populations-Entitäten zu verwalten

**Lesen einer Population:**

Request: GET  
URL: /api/v1/population/{id}  
Beschreibung: Ruft eine einzelne Population anhand ihrer ID ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID der zu lesenden Population als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität

**Aktualisieren einer Population:**

Request: PUT  
URL: /api/v1/population/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert eine vorhandene Population mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PUT-Request an den Endpunkt mit der ID der zu aktualisierenden Population als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewerte: string ID der populations-Entität  
Request body:  
PopulationInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |

**}**

Response:PopulationMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |
| **populationProductionUnit** | **string** |

**}**

**Löschen einer Population:**

Request: DELETE  
URL: /api/v1/population/{id}  
Beschreibung: Löscht die Population mit der angegebenen ID.  
Verwendung: Es wird ein DELETE-Request an den Endpunkt mit der ID der zu löschenden Population als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität  
  
  
  
**Teilweise Aktualisieren einer Population:**

Request: PATCH  
URL: /api/v1/population/{id}  
Beschreibung: Führt eine teilweise Aktualisierung einer vorhandenen Population durch, basierend auf den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PATCH-Request an den Endpunkt mit der ID der zu aktualisierenden Population als Teil der URL und den zu aktualisierenden Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der populations-Entität

Request body:   
PopulationInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |

**}**

Response:PopulationMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |
| **populationProductionUnit** | **string** |

**}**

**Lesen einer Anzahl an Populationen aus einer Seite**

Request: GET  
URL: /api/v1/population  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Populationen ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen einer Population:**

Request: POST  
URL: /api/v1/population  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Erstellen einer neuen Population.  
Verwendung: Ein POST-Request mit den erforderlichen Daten für die Population wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Request body:  
PopulationInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |

**}**

Response:PopulationMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **requirements** | **[string]** |
| **populationProductionUnit** | **string** |

**}**

**Lesen einer Population anhand des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/population/slug/{slug}  
Beschreibung: Ruft eine einzelne Population anhand seines Slugs ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit dem Slug der zu lesenden Population als Teil der URL gesendet

**Lesen einer Population anhand des Namens**

Request: GET  
/api/v1/population/name/{name}  
Beschreibung: Ruft eine einzelne Population anhand seines Namens ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID der zu lesenden Population als Teil der URL gesendet

**Lesen einer Population anhand der ID, des Namens oder des Slugs**

Request: GET  
/api/v1/population/find/{smth}  
Beschreibung: Dieser Endpunkt ermöglicht es, eine Population anhand ihrer ID, ihres Slugs oder ihres Namens zu finden und abzurufen.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt geschickt hierbei wird anstatt {smth} entweder die ID, der Name oder der Slug der Population mit gesendet

Endpunkte um Güter zu verwalten

**Lesen eines Guts:**

Request: GET  
URL: /api/v1/good/{id}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Gut anhand seiner ID ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Guts als Teil der URL gesendet  
Übergabewert: string ID der good-Entität

**Aktualisieren eines Guts:**

Request: PUT  
URL: /api/v1/good/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert ein vorhandenes Gut mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Senden Sie einen PUT-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Guts als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body.  
Übergabewert: string ID der good-Entität  
Request body:  
GoodInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **isMapResource** | **boolean** |

**}**

Response:GoodMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **recipe** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **slug** | **string** |

**}**

**Löschen eines Guts:**

Request: DELETE  
URL: /api/v1/good/{id}  
Beschreibung: Löscht das Gut mit der angegebenen ID.  
Verwendung: Es wird ein DELETE-Request an den Endpunkt mit der ID des zu löschenden Guts als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der good-Entität

**Teilweise Aktualisieren eines Guts:**

Request: PATCH  
URL: /api/v1/good/{id}  
Beschreibung: Führt eine teilweise Aktualisierung eines vorhandenen Guts durch, basierend auf den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PATCH-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Guts als Teil der URL und den zu aktualisierenden Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der good-Entität  
Request body:  
GoodInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **isMapResource** | **boolean** |

**}**

Response:GoodMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **recipe** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **slug** | **string** |

**}**

**Lesen Bestimmte Anzahl an Gütern aus einer angegebenen Seite:**

Request: GET  
URL: /api/v1/good  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Gütern ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen eines Guts:**

Request: POST  
URL: /api/v1/good  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Erstellen eines neuen Guts.  
Verwendung: Ein POST-Request mit den erforderlichen Daten für das Gut wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Request body:  
GoodInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **isMapResource** | **boolean** |

**}**

Response:GoodMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **recipe** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **slug** | **string** |

**}**

**Lesen eines Gutes mit Hilfe des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/good/slug/{slug}  
Beschreibung: Ruft eines einzelnen Gutes anhand seines Slugs ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit dem Slug des zu lesenden Gutes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Gutes mit Hilfe des Namens**

Request: GET  
URL: /api/v1/good/name/{name}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Gut anhand seines Namens ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Gutes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Gutes mit Hilfe der ID, des Namens oder des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/good/find/{smth}  
Beschreibung: Dieser Endpunkt ermöglicht es, ein Gut anhand seiner ID, seines Slugs oder seines Namens zu finden und abzurufen.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt geschickt hierbei wird anstatt {smth} entweder die ID, der Name oder der Slug des Gutes mit gesendet

Endpunkt um das Ergebnis der Güter zu berechnen

Request: GET  
URL: /api/v1/calculator/{goodSlug}  
Beschreibung: Dieser Endpunkt ermöglicht es, das Berechnungsergebnis für ein bestimmtes Gut anhand seines Slugs abzurufen.  
Verwendung: Um das Berechnungsergebnis für ein bestimmtes Gut abzurufen, geben Sie den Slug des Guts als {goodSlug} in der URL an.

Beispiel: /api/v1/calculator/apple  
Response:  
CalculationMapper**{**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **recipe** | **ProductionChainMapper{**   |  |  | | --- | --- | | **goodName** | **string** | | **good** | **string** | | **buildingName** | **string** | | **building** | **string** | | **ingredients** | **[ProductionChainMapper{**   |  |  | | --- | --- | | **goodName** | **string** | | **good** | **string** | | **buildingName** | **string** | | **building** | **string** | | **ingredients** | **[...]** |   **}]** |   **}** |
| **errors** | **[string]** |

**}**

Endpunkte zur Verwaltung von Gebäuden

**Aktualisierung eines Produktionsgebäudes**

Request: PUT  
URL: /api/v1/building/productionBuilding/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert ein vorhandenes Produktionsgebäude mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PUT-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Produktionsgebäudes als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body gesendet.  
Request body:   
ProductionBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **[...]** | | **amount** | **[...]** | | **< \* >:** | **[...]** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

Response:BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Teilweise Aktualisierung eines Produktionsgebäude:**

Request: PATCH  
URL: /api/v1/building/productionBuilding/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert ein vorhandenes Produktionsgebäude mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PUT-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Produktionsgebäudes als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der productionBuilding-Entität

Request body:  
ProductionBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **string** | | **amount** | **string** | | **< \* >:** | **string *example: {"population":"string","amount":"string"}*** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

Response:  
BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Aktualisierung eines Bevölkerungsgebäudes**

Request: PUT  
URL: /api/v1/building/populationBuilding/{id}  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Aktualisieren eines vorhandenen Bevölkerungsgebäudes anhand seiner ID.  
Verwendung: Ein PUT-Request mit der ID des zu aktualisierenden Bevölkerungsgebäudes und den aktualisierten Daten wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Übergabewert: string ID der populationBuilding-Entität  
Request body:  
PopulationBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **string** | | **amount** | **string** | | **< \* >:** | **string *example: {"population":"string","amount":"string"}*** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **capacity** | **integer($int32)** |

**}**

Response:  
BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Teilweise Aktualisieren eines Bevölkerungsgebäudes**

PATCH  
URL: /api/v1/building/populationBuilding/{id}  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das teilweise Aktualisieren eines vorhandenen Bevölkerungsgebäudes anhand seiner ID.  
Verwendung: Ein PATCH-Request mit der ID des zu aktualisierenden Bevölkerungsgebäudes und den zu aktualisierenden Daten wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Übergabewert: string ID der populationBuilding-Entität  
Request body:  
PopulationBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **string** | | **amount** | **string** | | **< \* >:** | **string *example: {"population":"string","amount":"string"}*** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **capacity** | **integer($int32)** |

**}**

Response:  
BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Lesen Bestimmte Anzahl an Populationsgebäuden aus einer angegebenen Seite:**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/populationBuilding  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Populationsgebäuden ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen eines Populationsgebäudes:**

Request: POST  
URL: /api/v1/building/populationBuilding  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Erstellen eines neuen Populationsgebäudes.  
Verwendung: Ein POST-Request mit den erforderlichen Daten für das Populationsgebäude wird an diesen Endpunkt gesendet.  
Request body:  
PopulationBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **string** | | **amount** | **string** | | **< \* >:** | **string *example: {"population":"string","amount":"string"}*** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **capacity** | **integer($int32)** |

**}**

Response:  
BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Lesen Bestimmte Anzahl an Produktionsgebäuden aus einer angegebenen Seite:**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/productionBuilding  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Produktionsgebäuden ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen eines Produktionsgebäudes:**

Request: POST  
URL: /api/v1/building/productionBuilding  
Beschreibung: Dieser Endpoint ermöglicht das Erstellen eines neuen Produktionsgebäudes.  
Verwendung: Ein POST-Request mit den erforderlichen Daten für das Produktionsgebäude wird an diesen Endpunkt gesendet.

Request body:  
ProductionBuildingInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[ *properties: OrderedMap { "good": OrderedMap { "type": "string" }, "amount": OrderedMap { "type": "string" } } example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]***  **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string *example: [{"good":"string","amount":"string"}]*** |   **} *example: List [ OrderedMap { "good": "string", "amount": "string" } ]*]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **population** | **string** | | **amount** | **string** | | **< \* >:** | **string *example: {"population":"string","amount":"string"}*** |   **} *example: OrderedMap { "population": "string", "amount": "string" }*** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

Response:  
BuildingMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **name** | **string** |
| **remarks** | **string** |
| **costs** | **[{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}]** |
| **require** | **{**   |  |  | | --- | --- | | **< \* >:** | **string** |   **}** |
| **slug** | **string** |
| **capacity** | **integer($int32)** |
| **productionPerMinute** | **number($float)** |
| **recipe** | **string** |

**}**

**Lesen eines Gebäudes:**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/{id}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Gebäude anhand seiner ID ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Gebäudes als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der production- oder populationBuilding-Entität

**Löschen eines Gebäudes:**

Request: DELETE  
URL: /api/v1/building/{id}  
Beschreibung: Löscht das Gebäude mit der angegebenen ID.  
Verwendung: Es wird ein DELETE-Request an den Endpunkt mit der ID des zu löschenden Gebäudes als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der production- oder populationBuilding-Entität

**Lesen eines Gebäudes mit Hilfe des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/slug/{slug}r  
Beschreibung: Ruft eines einzelnes Gebäude anhand seines Slugs ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit dem Slug des zu lesenden Gebäudes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Gebäudes mit Hilfe des Namens**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/name/{name}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Gebäude anhand seines Namens ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Gebäudes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Gebäudes mit Hilfe der ID, des Namens oder des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/building/find/{smth}  
Beschreibung: Dieser Endpunkt ermöglicht es, ein Gebäude anhand seiner ID, seines Slugs oder seines Namens zu finden und abzurufen.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt geschickt hierbei wird anstatt {smth} entweder die ID, der Name oder der Slug des Gebäudes mit gesendet

Endpunkte um Rezepte zu Verwalten

**Lesen eines Rezepts:**

Request: GET  
URL: /api/v1/recipe/{id}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Rezept anhand seiner ID ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Rezepts als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der recipe-Entität

**Aktualisieren eines Rezepts**

Request: PUT  
URL: /api/v1/recipe/{id}  
Beschreibung: Aktualisiert ein vorhandenes Rezept mit den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PUT-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Rezepts als Teil der URL und den aktualisierten Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der recipe-Entität  
Request body:  
RecipeInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

Response:  
RecipeMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

**Löschen eines Rezepts:**

Request: DELETE  
URL: /api/v1/recipe/{id}  
Beschreibung: Löscht das Rezept mit der angegebenen ID.  
Verwendung: Es wird ein DELETE-Request an den Endpunkt mit der ID des zu löschenden Rezepts als Teil der URL gesendet.  
Übergabewert: string ID der recipe-Entität

**Teilweise Aktualisieren eines Rezepts:**

Request: PATCH  
URL: /api/v1/recipe/{id}  
Beschreibung: Führt eine teilweise Aktualisierung eines vorhandenen Rezepts durch, basierend auf den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein PATCH-Request an den Endpunkt mit der ID des zu aktualisierenden Rezepts als Teil der URL und den zu aktualisierenden Daten im Request Body gesendet.  
Übergabewert: string ID der recipe-Entität  
Request body:  
RecipeInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

Response:  
RecipeMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

**Lesen Bestimmte Anzahl an Rezepten aus einer angegebenen Seite:**

Request: GET  
URL: /api/v1/recipe  
Beschreibung: Hier werden eine Seite mit selbstdefinierter Anzahl an Rezepten ausgegeben  
Verwendung: Verwendet wird ein GET-Request, der eine Seitenindex, sowie eine Anzahl an Ergebnissen der Seite abfragt, generiert   
Übergabewerte: integer des Seiten index  
 integer Anzahl an Ergebnissen die die Seite darstellen soll  
 string Art der Sortierung (default ist asc)

**Erstellen eines Rezepts:**

Request: POST  
URL: /api/v1/recipe  
Beschreibung: Erstellt ein neues Rezept basierend auf den bereitgestellten Daten im Request Body.  
Verwendung: Es wird ein POST-Request an den Endpunkt mit den Daten des neuen Rezepts im Request Body gesendet.

Request body:  
RecipeInput**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

Response:  
RecipeMapper**{**

|  |  |
| --- | --- |
| **id** | **string** |
| **slug** | **string** |
| **input1** | **string** |
| **quantityOfInput1** | **integer($int32)** |
| **input2** | **string** |
| **quantityOfInput2** | **integer($int32)** |
| **input3** | **string** |
| **quantityOfInput3** | **integer($int32)** |
| **input4** | **string** |
| **quantityOfInput4** | **integer($int32)** |
| **input5** | **string** |
| **quantityOfInput5** | **integer($int32)** |
| **input6** | **string** |
| **quantityOfInput6** | **integer($int32)** |
| **input7** | **string** |
| **quantityOfInput7** | **integer($int32)** |
| **input8** | **string** |
| **quantityOfInput8** | **integer($int32)** |
| **input9** | **string** |
| **quantityOfInput9** | **integer($int32)** |
| **input10** | **string** |
| **quantityOfInput10** | **integer($int32)** |
| **output** | **string** |

**}**

**Lesen eines Rezeptes mit Hilfe des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/recipe/slug/{slug}  
Beschreibung: Ruft eines einzelnes Rezept anhand seines Slugs ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit dem Slug des zu lesenden Rezeptes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Rezeptes mit Hilfe des Namens**

Request: GET  
URL: /api/v1/recipe/name/{name}  
Beschreibung: Ruft ein einzelnes Rezept anhand seines Namens ab.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt mit der ID des zu lesenden Rezeptes als Teil der URL gesendet

**Lesen eines Gebäudes mit Hilfe der ID, des Namens oder des Slugs**

Request: GET  
URL: /api/v1/recipe/find/{smth}  
Beschreibung: Dieser Endpunkt ermöglicht es, ein Rezept anhand seiner ID, seines Slugs oder seines Namens zu finden und abzurufen.  
Verwendung: Es wird ein GET-Request an den Endpunkt geschickt hierbei wird anstatt {smth} entweder die ID, der Name oder der Slug des Rezeptes mit gesendet